Milí rodiče, laskaví dospělí, kteří trávíte čas s malými dětmi,

předkládáme vám originální sadu karet. Sadu logopedickou, motivační, pohybovou, znalostní, hravou a laskavou. Pomůcku, kterou lze využít mnoha způsoby jak k procvičování, tak k nejrůznějším hrám.

Některé z karet naleznete i v knize, kde jsou zařazeny vždy před konkrétní hláskou. Propojte četbu přímo se cviky na kartách v knize.

Věříme, že najdete ještě spoustu dalších variací k využití karet.

Při hraní Kvarteta či Černého Petra budou děti procvičovat postřeh, logiku, barvy, ale také jemnou a hrubou motoriku, mimiku a dýchání. Karetní sadu však můžete využít i jako motivační nástroj ve stylu: *„Dostaneš, co chceš, když… Vytáhni si X karet a splň úkoly.“* Důležité je, aby dítě cviky opakovalo, ideálně alespoň 10×. Z karet lze také sestavit sérii pohybů a cvičit je při hudbě. Možností je zkrátka daleko více, tak se směle ponořte do vymýšlení! Přejeme vám hodně zábavy a krásných chvil při společných hrátkách.

Kvarteto: Cílem hry je posbírat co nejvíce čtveřic karet (kvartet).

Varianta 1: Karty se rozdají mezi 3 až 6 hráčů. Hráč na tahu požádá libovolného soupeře o konkrétní kartu. Podmínkou je, že musí sám vlastnit alespoň jednu kartu ze stejné čtveřice. Pokud ji soupeř má, musí ji vydat. Na tahu je hráč tak dlouho, dokud nedostane zamítavou odpověď. Na tahu je pak hráč, který byl tázán. Hra končí zkompletováním všech čtveřic. Vyhrává hráč s nejvyšším počtem kvartet.

Varianta 2: Mezi 3 až 6 (lépe 3 až 4) hráčů se rozdá po 5 kartách, zbytek se odloží jako dobírací balíček lícem dolů mezi hráče. Hráč na tahu požádá libovolného soupeře o konkrétní kartu. Podmínkou je, že musí sám vlastnit alespoň jednu kartu ze stejné čtveřice. Pokud ji soupeř má, musí ji vydat. Na tahu je hráč tak dlouho, dokud nedostane zamítavou odpověď. Se zamítavou odpovědí si vezme jednu kartu z dobíracího balíčku. Na tahu je další hráč po směru hodinových ručiček. Hra končí vybráním odloženého balíčku a zkompletováním všech čtveřic. Vyhrává hráč s nejvíce kvartety.

Černý Petr: Cílem hry je zbavit se všech karet a nezůstat s Černým Petrem v ruce.

Mezi 3 až 6 hráčů se rozdají všechny karty tak, aby nebylo vidět, kdo získal Černého Petra. Každý hráč si ihned vyloží stejné dvojice karet před sebe na stůl. Zbývající karty si drží lícem k sobě v rozevřeném vějíři v ruce tak, aby spoluhráči do karet neviděli. Hráč po levici rozdávajícího si z vějíře karet v jeho roce vytáhne libovolnou kartu. Nijak nedává znát, co si vytáhl. Pokud mu karta pasuje do dvojice s některou kartou v ruce, dvojici vyloží na stůl. Pokud dvojici nevytvoří, nechá si kartu ve svém vějíři. Následně nabídne svůj vějíř dalšímu hráči v pořadí.
Hráči takto postupují v kruhu a vyřazují dvojice. Prohrává ten hráč, kterému na konci hry zůstane v ruce jediná karta – Černý Petr.